



BUKU AJAR

PENGUATAN LITERASI DAN NUMERASI



*Anis Umi Khoirotunisa', S.Pd., M.Pd. | Tiara Eka Kumala Kusuma Putri
Dina Mariana | Fransisca Ajeng | Nisa Mariana*

Buku Ajar Penguatan Literasi dan Numerasi

Buku Ajar Penguatan Literasi dan Numerasi

Anis Umi Khoirotunisa', S.Pd., M.Pd.

Tiara Eka Kumala Kusuma Putri

Dina Mariana

Fransisca Ajeng

Nisa Mariana



Buku Ajar Penguatan Literasi dan Numerasi

Penulis:

Anis Umi Khoirotunisa', S.Pd., M.Pd.

Tiara Eka Kumala Kusuma Putri

Dina Mariana

Fransisca Ajeng

Nisa Mariana

Editor:

Erik Santoso

Layouter :

Tim Kreatif PRCI

Cover:

Rusli

Cetakan Pertama : Oktober 2023

Hak Cipta 2023, pada Penulis. Diterbitkan pertama kali oleh:

Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia

ANGGOTA IKAPI JAWA BARAT

Pondok Karisma Residence Jalan Raflesia VI D.151

Panglayungan, Cipedes Tasikmalaya – 085223186009

Website : www.rcipress.rcipublisher.org

E-mail : rumahcemerlangindonesia@gmail.com

Copyright © 2023 by Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia

All Right Reserved

- Cet. I – : Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia, 2023

; 14,8 x 21 cm

ISBN : -

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak buku ini dalam bentuk dan dengan
cara apapun tanpa izin tertulis dari penulis dan penerbit

Undang-undang No.19 Tahun 2002 Tentang

Hak Cipta Pasal 72

Undang-undang No.19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta
Pasal 72

Barang siapa dengan sengaja melanggar dan tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam pasal ayat (1) atau pasal 49 ayat (1) dan ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing-masing paling sedikit 1 (satu) bulan dan/atau denda paling sedikit Rp.1.000.000,00 (satu juta rupiah), atau pidana penjara paling lama 7 (tujuh) tahun dan/atau denda paling banyak Rp.5.000.000.000,00 (lima miliar rupiah).

Barang siapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan, atau menjual kepada umum suatu ciptaan atau barang hasil pelanggaran hak cipta terkait sebagai dimaksud pada ayat (1) dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp.500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kami panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karuniaNya sehingga kami dapat menyelesaikan penulisan buku ajar Penguatan Literasi. Ucapan terima kasih turut kami sampaikan pula kepada semua pihak yang terlibat dalam proses penyusunan buku ajar ini.

buku ajar ini berisi tentang materi literasi dan numerasi yang dibagi menjadi empat topik utama, yakni literasi bahasa, literasi numerasi, literasi sains, dan literasi budaya. buku ajar Penguatan Literasi memiliki sasaran pembaca dengan usia 7-15 tahun atau dengan usia rata-rata anak pada tingkatan Sekolah Dasar. Namun, buku ajar ini juga dapat menjadi bahan bacaan serta bahan belajar dengan rentang sasaran yang telah disebutkan.

Penulis juga menyadari bahwa buku ini masih jauh dari kata sempurna. Dengan demikian, kritik dan saran sangat kami butuhkan untuk menjadi evaluasi kami kedepannya. Penulis berharap agar buku ini bermanfaat bagi semua pihak.

September 2023

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	I
DAFTAR ISI	II
BAB I LITERASI BAHASA	1
A. Melengkapi Huruf dan Mendeskripsikan Gambar	1
1. Melengkapi Huruf	1
2. Mendeskripsikan Gambar	1
B. Membaca Teks Fabel	3
C. Menenal Profesi	4
1. Pengertian Profesi	4
2. Ciri-ciri Profesi	5
3. Macam-macam Profesi	5
 BAB II LITERASI NUMERASI	 7
A. Penjumlahan dan Perkalian	7
1. Pengertian Bilangan Bulat	7
2. Operasi Perhitungan Bilangan Bulat	8
3. Media Pembelajaran : Kincir Perkalian	9
B. Pemfaktoran	10
C. Media Pembelajaran : Pohon Faktor	11
D. Bangun Datar dan Bangun Ruang	13
1. Pengertian Bangun Datar Dan Bangun Ruang	13
2. Jenis Jenis Dan Karakteristik Bangun Datar	14
3. Jenis Jenis Dan Karakteristik Bangun Ruang	17
4. Menggambar Bentuk Bangun Datar	20
E. Review Materi	21
 BAB III LITERASI SAINS	 26
A. Menenal Organ Hewan Sekitarku	26
1. Pengertian Menenal Organ Gerak Hewan Semitarku	27

2. Mengenal Organ Gerak Hewan Sekitarku	27
3. Media Pembelajaran : Papan Tempel Organ Gerak Hewan	29
B. Lingkungan Sahabat Kita	30
1. Pengertian Lingkungan Sahabat Kita	31
2. Bagaimana Lingkungan Sahabat Kita	31
3. Media Pembelajaran : Totebag Ecoprint	33
C. Rantai Makanan dan Jaring-Jaring Makanan	34
1. Pengertian Rantai Makanan Dan Jaring-jaring Makanan	35
2. Rantai Makanan dan Jaring-jaring Makanan	36
D. Media Pembelajaran : Papan Tempel Rantai Makanan	37
 BAB IV LITERASI BUDAYA DAN KEWARGANEGARAAN	39
A. Mengenal Tarian Daerah/Tradisional di Indonesia	39
1. Pengertian tari di Indonesia	40
2. Tari Remo (Jombang, Jawa Timur)	42
2. Media Pembelajaran: kertas tempel macam-macam tradisi di Indonesia	45
B. Nilai-Nilai Pancasila	46
1. Kompetensi Inti:	46
2. Indikator Kompetensi:	46
3. Kegiatan Pembelajaran:	46
4. Pengertian pancasila dan nilai yang terkandung dalam setaip silanya	47
C. Pengertian Wayang Dan Jenis-Jenis Wayang di Indonesia	54
1. Kompetensi Inti:	54
2. Indikator Kompetensi:	55
3. Kegiatan Pembelajaran:	55
4. Pengertian Wayang	56
5. Media Pembelajaran	59

D. Mewarnai Simbol Dasar Negara Indonesia	61
1. Kompetensi Inti:	61
2. Indikator Kompetensi:	61
3. Kegiatan Pembelajaran:	61
4. Burung Garuda	62
5. Media Pembelajaran	66

BAB I

LITERASI BAHASA

A. Melengkapi Huruf dan Mendeskripsikan Gambar

1. Melengkapi Huruf

Langkah-Langkah:

1. Menyiapkan selembar kertas yang berisi gambar sekaligus rangkaian huruf yang kosong
2. Menyiapkan alat tulis
3. Isi bagian huruf yang kosong tersebut menjadi sebuah rangkaian kata yang pas dan sesuai

Tujuan pembelajaran:

1. Menguji kemampuan peserta didik
2. Melatih kefokusannya peserta didik
3. Mengajarkan peserta didik yang belum bisa membaca lewat rangkaian huruf tersebut

No	Usia	Media	Materi
1.	5 – 9 tahun	Kertas	Gambar dan tulisan

2. Mendeskripsikan Gambar

Langkah- langkah :

1. Menyiapkan gambar tentang kebersihan lingkungan
2. Mengamati gambar yang sudah disiapkan

3. Mencatat hasil pengamatan di kertas kosong
4. Mempresentasikan /Menceritakan hasil pengamatan didepan teman-teman

Tujuan pembelajaran:

1. Melatih peserta didik mengekspresikan ide atau pemikiran
2. Melatih mental peserta didik untuk lebih berani tampil
3. Mengajarkan cara mengamati sebuah gambar

No	Usia	Media	Materi
1	10 - 14 tahun	Gambar	Kebersihan lingkungan

Pengertian kebersihan lingkungan:

Kebersihan lingkungan adalah menciptakan lingkungan yang sehat sehingga tidak mudah terserang berbagai penyakit seperti demam berdarah, muntaber dan lainnya. Ini dapat dicapai dengan menciptakan suatu lingkungan yang bersih indah dan nyaman.

Manfaat menjaga kebersihan lingkungan antara lain:

1. Terhindar dari penyakit yang disebabkan lingkungan yang tidak sehat.
2. Lingkungan menjadi lebih sejuk.
3. Bebas dari polusi udara.
4. Air menjadi lebih bersih dan aman untuk di minum.
5. Lebih tenang dalam menjalankan aktifitas sehari hari.

B. Membaca Teks Fabel

Langkah-Langkah:

1. Membaca teks fabel/legenda cerita rakyat yang telah disediakan
2. Memahami bacaan dan mendeskripsikan orientasi, komplikasi, resolusi dan tokoh beserta alur cerita
3. Mempresentasikan kembali cerita yang telah dibaca kedepan tanpa membawa teks

Tujuan pembelajaran:

1. Mampu mengetahui struktur cerita rakyat
2. Mampu mengetahui teknik penggambaran tokoh
3. Mampu mengetahui pemeranan isi fabel/legenda

Kompetensi dan indikator pencapaian kompetensi:

No	Kompetensi dasar	Indikator pencapaian kompetensi
1.	3.12 Menelaah struktur dan kebahasaan fabel/legenda yang dibaca dan didengar 4.12 Memerankan isi fabel/legenda yang dibaca dan didengar	3.12.1 Struktur teks fabel/legenda: orientasi, komplikasi, resolusi, koda 3.12.2 Teknik penggambaran tokoh 4.123.1 Pemeranan isi fabel/legenda

Materi pembelajaran:

- ✓ Struktur teks fabel/legenda
 - 1.) Orientasi
 - 2.) Komplikasi
 - 3.) Resolusi
 - 4.) Koda
- ✓ Teknik penggambaran tokoh
- ✓ Pemeranan isi fabel/legenda

C. Mengetahui Profesi

Indikator kompetensi:

1. Mengetahui pengertian profesi
2. Mengetahui ciri-ciri profesi
3. Mengetahui macam-macam profesi

NO	USIA	MEDIA	MATERI
1.	5-14 tahun	Kertas bergambar profesi	Mengetahui profesi

Materi pembelajaran:

1. Pengertian Profesi

Menurut kamus besar bahasa Indonesia (KBBI) Profesi adalah bidang pekerjaan yang ditempuh melalui pendidikan keahlian, seperti kejuruan atau keterampilan

tertentu. Suatu profesi harus memiliki 3 pilar pokok yaitu: Keahlian, Pengetahuan, Persiapan akademik

2. Ciri-ciri Profesi

- a) Adanya pengetahuan atau keahlian khusus yang sesuai dengan bidang pekerjaan
- b) Ada standar moral dan kaidah tinggi yang berlaku bagi para profesional, berdasar kode etik profesi
- c) Bidang ilmu yang menjadi landasan atau prosedur memiliki karakteristik yang berbeda

3. Macam-macam Profesi

- 1) Guru;
- 2) Dokter;
- 3) Polisi;
- 4) Tantara;
- 5) Pilot;
- 6) Pramugari;
- 7) Arsitek;
- 8) Masinis;
- 9) Pemadam kebakaran;
- 10) Pengacara, dan masih banyak lagi.

BAB II

LITERASI NUMERASI

A. Penjumlahan dan Perkalian

Indikator Kompetensi :

1. Memahami aturan pencacahan (aturan penjumlahan dan aturan perkalian)
2. Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan kaidah pencacahan
3. Melakukan operasi hitung bilangan bulat dengan penjumlahan dan perkalian

No.	Usia	Alat	Media	Materi
1.	5-9 tahun	Semproa	Kertas	Penjumlahan
2.	10-14 tahun	Kincir perkalian	Kertas	Perkalian

1. Pengertian Bilangan Bulat

Bilangan bulat adalah himpunan atau kumpulan yang mempunyai nilai bilangan bulat, bilangan bulat sendiri terdiri dari bilangan bulat positif dan bilangan bulat negatif. Bilangan bulat ini dapat dioperasikan dengan menggunakan sistem operasi aritmatika yang dapat diartikan sebagai proses

pengerjaan suatu bilangan bulat yaitu berupa penjumlahan, pengurangan, pembagian, dan perkalian.

2. Operasi Perhitungan Bilangan Bulat

1. Operasi penjumlahan

Operasi penjumlahan merupakan operasi yang melibatkan tanda “+” dalam pengerjaannya. Dalam garis bilangan, suatu bilangan yang dijumlahkan dengan suatu bilangan positif maka akan bergerak ke kanan dan bernilai semakin besar, terdapat tiga cara untuk menjumlahkan bilangan bulat:

- Menambahkan bilangan bulat positif dengan bilangan positif

Contoh : $7+3 = 10$

- Menambahkan bilangan bulat negative dengan bilangan bulat negatif

Contoh : $(-9)+ (-3) = -12$

- Menjumlahkan bilangan bulat positif dengan bilangan bulat negatif atau sebaliknya

Contoh : $7 + (-2) = 5$

$$(-6) + 4 = -2$$

2. Operasi perkalian

Operasi perkalian adalah operasi menjumlahkan bilangan secara berulang dengan bilangan yang sama, dalam operasi perkalian, berlaku prinsip:

$n \times a = a + a + a + a + a$ (sebanyak n suku)

contoh : $3 \times 2 = 2 + 2 + 2 = 6$

terdapat 4 cara untuk mengalikan suatu bilangan bulat :

- Mengalikan bilangan bulat positif dengan bilangan bulat positif

Contoh : $2 \times 4 = 8$

- Mengalikan bilangan bulat positif dengan bilangan bulat negatif

Contoh : $5 \times (-2) = -10$

- Mengalikan bilangan bulat negatif dengan bilangan bulat negatif

Contoh : $(-3) \times (-6) = 18$

- Mengalikan bilangan bulat dengan nol, maka hasilnya akan nol

Contoh : $8 \times 0 = 0$

$(-9) \times 0 = 0$

3. Media Pembelajaran : Kincir Perkalian

➤ Alat dan Bahan

1. Stik es krim
2. Lem tembak
3. Lem kertas
4. Kertas origami
5. Kertas kado
6. Sedotan besar

7. Kardus

➤ Langkah pembuatan

1. Buatlah kerangka rumah sebagai penyangga kincir dan lingkaran kecil kecil sebanyak yang diinginkan, kemudian tempelkan lingkaran kecil pada stik eskrim lalu tutup menggunakan origami.
2. Buatlah lingkaran 13 cm kemudian tutup dengan kertas kado.
3. Bualah lubang pada lingkaran besar kemudian ambil stik es krim dan tempelkan pada lingkaran besar tersebut kemudian tutup kedua sisinya menggunakan lem tembak.
4. Letakkan sedotan di tengah lubang kemudian lem agar tidak lepas dan goyang.
5. Lapisi rangka rumah yang telah dibuat tadi menggunakan kertas kado, kemudian lubangi dengan jarak sekitar 5 cm jarak antar lubangnya.
6. Kemudian satukan kerangka rumah dan kincirnya menggunakan lem tembak.
7. Media pembelajaran siap digunakan.

B. Pemfaktoran

Indikator Kompetensi

1. Meningkatkan keterampilan dalam menentukan faktor prima suatu bilangan

2. Mengidentifikasi bilangan prima
3. Membuat pohon faktor dan bentuk faktorisasi prima dari sebuah bilangan

No.	Usia	Alat	Media	Materi
1.	5-9 tahun	Semproa	Kertas	Pembagian
2.	10-14 tahun	Pohon Faktor	Kertas	Pemfaktoran

1. Pengertian Pemfaktoran Dan Kelipatan

Pemfaktoran merupakan suatu bilangan yang membagi bilangan lain yang akan menghasilkan bilangan asli, faktor suatu bilangan dapat diperoleh dengan menentukan bilangan-bilangan yang membagi habis bilangan tersebut, pemfaktoran dapat juga ditentukan dengan perkalian dua bilangan yang hasilnya merupakan bilangan tersebut.

Kelipatan merupakan hasil kali suatu bilangan dengan bilangan lainnya (bilangan bulat bukan pecahan ataupun desimal).

C. Media Pembelajaran : Pohon Faktor

➤ Alat dan Bahan

1. Kertas manila/ kertas karton
2. Sterofoam
3. Paku pin warna